Nachkontrollen automatisch anlegen (als geplante Kontrollen)

Wenn es bei einer Kontrolle Mängel gab bzw. gibt, können Sie automatisch Nachkontrollen anlegen.

Wenn es bei einer Kontrolle Mängel gab bzw. gibt, können Sie automatisch Nachkontrollen anlegen. Die Einstellungen hängen an der Objektgruppe und gelten immer für alle Objekte die dieser Objektgruppe zugeordnet sind.

Gehen Sie hierzu auf den Menüpunkt Objektgruppe, dann auf Bearbeiten.

Objektgrupper	verwalten		
Neuer Eintrag			
Name 0	Ticket automatisch anlegen	Nachkontrollen automatisch anlegen	
Bayern	20 % (Parameter)	50 % mit Abstand 5 Tage	Bearbeiten
Gruppe1	20 % (Parameter)	Deaktiviert	Bearbeiten
Gruppe2	20 % (Parameter)	Deaktiviert	Bearbeiten
Nord	20 % (Parameter)	Deaktiviert	Bearbeiten
Standard	20 % (Parameter)	Deaktiviert	Bearbeiten

Es öffnet sich folgende Maske:

otamindator	1
Name	
Bayern	
Grenze Ticket a	utomatisch anlegen (pro Kontrollobjekt, 0-100) 💡
-2	
Grenze Nachko	ntrollen anlegen (gesamter Raum, 0-100) ?
Grenze Nachko 50	ntrollen anlegen (gesamter Raum, 0-100) ?
Grenze Nachko 50 Abstand Nachko	ntrollen anlegen (gesamter Raum, 0-100) ?

Grenze Ticket automatisch anlegen:

- -1 bedeutet die Funktion ist ausgeschaltet.
- -2 bedeutet der Standardwert wird übernommen.

Sie können hier einen beliebigen Prozentwert zwischen 0 und 100 eingeben.

Grenze Nachkontrollen anlegen:

- -1 bedeutet die Funktion ist ausgeschaltet.
- -2 bedeutet der Standardwert wird übernommen.

Sie können hier einen beliebigen Prozentwert zwischen 0 und 100 eingeben.

In dem Beispiel wurde "50" eingegeben, d.h. wenn der gesamte Raum schlechter als 50% bewertet wird, wird eine neue Kontrolle für diesen gesamten Raum angelegt.

Abstand Nachkontrollen anlegen (Tage):

Geben Sie hier an nach wieviel Tagen die Nachkontrolle angelegt werden soll. Im Beispiel oben wird nach 7 Tagen eine Nachkontrolle angelegt. Nachkontrollen werden in der App als geplante Kontrollen angelegt.

Die hier eingegebenen Werte beziehen sich auf AdHoc Kontrollen und auf Geplante Kontrollen.